

AMDC ist ein herstellerunabhängiger Ingenieurdienstleister mit Kernkompetenzen im Verteidigungsbereich. Unser Fokus liegt auf der Beratung der Bundeswehr und verbündeter Streitkräfte im Zusammenhang mit militärischer Forschung und Technologie.

Zur Unterstützung unseres Teams suchen wir einen
Entwicklungs-/ Konstruktionsingenieur (m/w/d)
Junior/Senior – ab sofort – Standort Ismaning

WAS DICH ERWARTET:

- + Konstruktion von Baugruppen und Bauteilen in ihrem Entwicklungsprozess
- + Erstellung von technischen Zeichnungen
- + Mitarbeit bei der Integration von Prototypen
- + Erstellung von technischen Berichten, Gutachten und Präsentationen
- + Dokumentation von Prozessen
- + Sicherstellung der Einhaltung von Standards, Normen und Sicherheitsvorgaben
- + Prüfung und Nachverfolgen von Bauteilen

DEIN PROFIL:

- + Abgeschlossenes technisches Studium (Luft- und Raumfahrttechnik, Maschinenwesen, Elektrotechnik o.ä.)
- + Idealerweise Erfahrung in der Vorentwicklung und / oder im Prototypenbau
- + Fundierte Kenntnisse in einem gängigen CAD-System, idealerweise in SolidWorks
- + Gutes Verständnis von technischen Zeichnungen
- + Strukturierte, analytische Arbeitsweise mit Freude an technischen Herausforderungen
- + Klare Kommunikationsfähigkeit
- + Gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- + Analytisches Denken sowie sorgfältige und selbstständige Arbeitsweise
- + Hohes Maß an Eigeninitiative und Flexibilität

WAS WIR BIETEN:

- + Spannende, zukunftsweisende Projekte im sicherheitspolitischen Umfeld mit hoher Innovationskraft
- + Ein motiviertes Team mit kurzen Entscheidungswegen
- + Flexible Arbeitszeiten und die Möglichkeit zum mobilen Arbeiten
- + Individuelle Weiterbildungs- und Entwicklungsmöglichkeiten
- + Leistungsgerechte Vergütung entsprechend deiner Qualifikation und Erfahrung
- + Arbeitsort: Ismaning
- + Einstieg ab sofort / nach Vereinbarung

SO BEWIRBST DU DICH:

Sende deine vollständigen Unterlagen an bewerbung@amdc.de mit der Referenz **AMDC-26-0801**. Wir freuen uns darauf, dich kennenzulernen!